**Gitaarprogramma**

Hoofdvraag:

Kan ik een programma schrijven waarin je een gitaar kan bespelen op een digitale manier maar op een manier zodat het voelt alsof je deze echt bespeelt.

Deelvragen:

1. Kan ik een Leap Motion werkend krijgen in Unity?
2. Kan ik in Unity objecten beïnvloeden d.m.v. Leap?
3. Kan ik een audiofile afspelen wanneer ik collide met het object?
4. Kan ik bij 2 verschillende objecten verschillende audiofiles afspelen wanneer ik met deze collide?
5. Kan ik deze audiofiles afspelen op een externe speaker?